

## Feltétel vizsgálata és a változó cseréje

**Feladat:**

**Készítsen egy olyan programot, amely egy háromszög oldalai alapján eldönti, hogy az megszerkeszthető-e!**

**program szerkeszt;**

```
var a,b,c :real;
begin
writeln('Kérem a háromszög oldalait! ');
readln(a,b,c);
if( ((a+b)>c) and ((b+c)>a) and ((a+c)>b) )
then
writeln('A háromszög megszerkeszthető. ')
else
writeln('A háromszög nem szerkeszthető meg!');
readln;
end.
```

**Feladat:**

**Készítsen egy olyan programot, amely két egész számot tartalmazó változó értékét megcseréli és kiírja azokat a csere után!**

**program cserel;**

```
var a,b,s :integer;
begin
writeln('Add meg a két számot! : ');
readln(a,b);
s:=a;
a:=b;
b:=s;
writeln('A számok megcserélve: ',a,',',b);
readln;
end.
// A példában szereplő s a segédváltozó.
```