

## A CASE elágazás

Az **if** mellett a pascal nyelv másik fajta elágazásra szolgáló utasítása a **case**. Ez egy változó értékétől függően hajtja végre valamelyik parancsot. Formája:

```
case változó of
  érték1 : paracs1 ;
  érték2 : paracs2 ;
  érték3 : paracs3 ;
  értékN : paracsN ;
end;
```

Ebben az utasításban csak olyan típusú változót használhatunk, melynek a következő és előző értéke egyértelműen meghatározható. Pl. használhatunk **integer**, **byte**, **char** típusokat (mivel az egész számoknál - byte, integer - egyértelműen meghatározható, hogy pl. a 8 után a 9 következik, a karaktereknél - char - pedig szintén meghatározható, hogy a C karakter után a D következik). Nem használhatunk azonban **real**, **string** típusokat (mert a real típusnál az 1.2 után mi következik? 1.3? 1.21? 1.201? és hasonlóan a string típusnál az 'iskola' szó után milyen szó következik?)

A **case** utasítás így működik: Ha a változó értéke az *érték1*-gyel egyenlő, akkor a *paracs1*-et hajtja végre. Ha az *érték2*-vel egyenlő, akkor a *paracs2*-t hajtja végre. Ha az *érték3*-mal egyenlő, akkor a *paracs3*-at hajtja végre, stb.

A **case** parancsot is az **if**-hez hasonlóan kiegészíthetjük egy olyan **else** résszel, amelyet akkor hajt végre a program, ha a *változó* értéke a felsorolt *értékek* egyikével sem egyenlő. Ekkor a **case** utasításunk formája így bővül ki:

```
értékN : paracsN ;
else
  paracs ;
end;
```

Itt is ha bármelyik parancs helyett több egymást követő parancsot szeretnénk a géppel végrehajtatni, használunk kell a **begin..end**; kulcsszavakat.

**Készítsen egy olyan programot, amely a felhasználó által leütött tetszőleges karakterről visszajelzi, hogy az nagybetű, kisbetű, szám vagy egyéb jel!**

**program karakter;**

```
var k :char;
begin
  writeln('Üss le egy billentyűt! ');
  readln(k);
  case k of
    'a'..'z': writeln('A karakter kisbetű. ');
    'A'..'Z': writeln('A karakter nagybetű. ');
    '0'..'9': writeln('A karakter számjegy. ');
  else
    writeln('A karakter egyéb jel!');
  end;
  readln;
end.
```