

Programtervezés

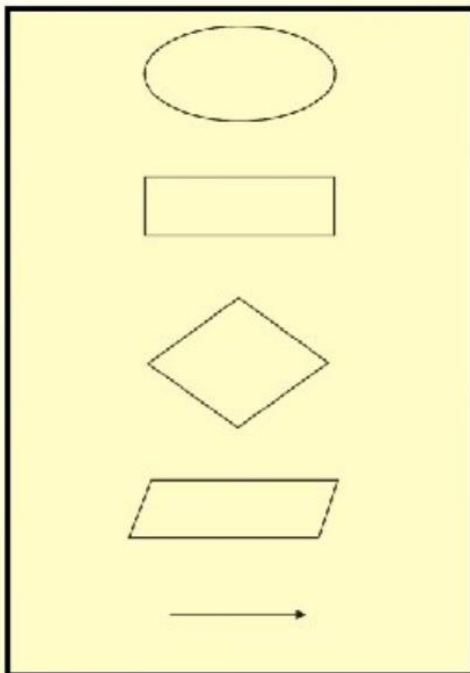
1. **Mondatszerű leírás** Az algoritmusok megfogalmazásának első és legtermészetesebb módja a természetes emberi beszéd. Ennél a módszernél a lépések (utasítások, előírások) megfogalmazására betűket, szavakat, mondatokat használunk.

Pl.

1. Elmentem moziba 2. Vettem pattogatott kukoricát 3. Ha maradt még pénzem vettem üdítőt 5. Megnéztem a filmet 6. Hazamentem a moziból

2. **Folyamatábra:** A tevékenységeknek síkidomokat feleltetünk meg.

A folyamatábra jelei

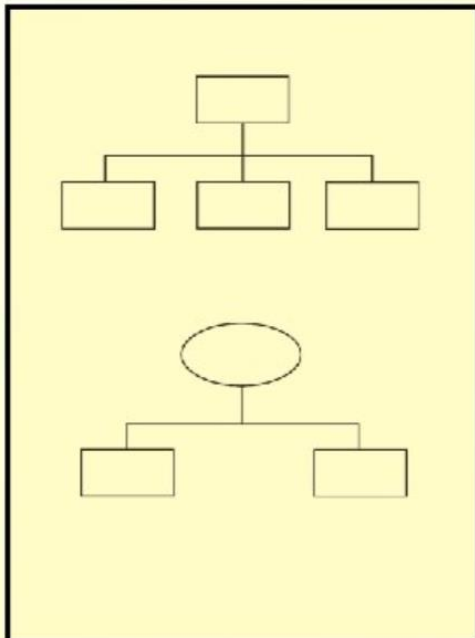


A tevékenységeknek
síkidomokat feleltetünk meg

- **Ellipszis:** a folyamatábra indulási és befejezési pontja
- **Téglalap:** elemi tevékenységek
- **Rombusz:** elágazás, választás
- **Paralelogramma:** input és output tevékenységek
- **Nyilak:** jelzik a haladás irányát

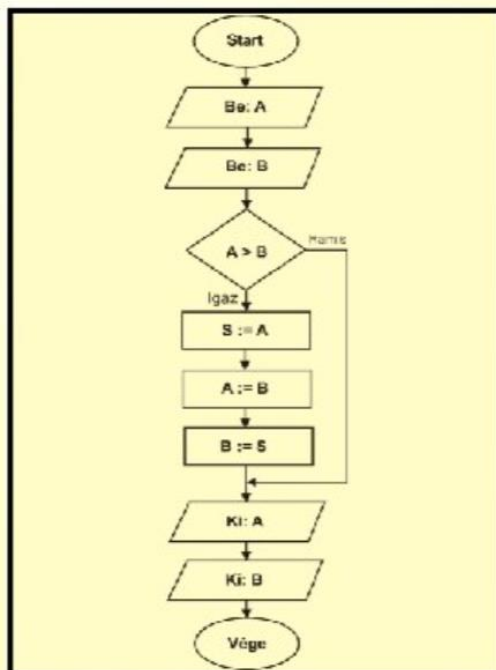
3. Struktúra diagram

Struktúra diagram jelei



- A struktúra diagram két fajta síkidomot feleltet meg a tevékenységeknek amelyek további síkidomokra bomlanak szét
- **Téglalap:** elemi tevékenységek
- **Ellipszis:** iteráció, ismétlés, ciklus
- **Vonalak:** a tevékenységeket a hozzájuk tartozó résztevékenységekkel kötik össze

Két elem rendezése



- **Két elemet rendezünk növekvő sorrendbe**
 - Bekérjük a két elemet
- Megvizsgáljuk, hogy A nagyobb-e mint B
- Ha nagyobb, akkor feleseréljük a két elemet egy segédváltozó segítségével
- Ha nem nagyobb, akkor nem kell csinálni semmit az elemek már növekvő sorrendben vannak
 - Kiírjuk a két elemet